



HOCHSCHULE
HAMM-LIPPSTADT

INTERAKTIONSTECHNIK
UND DESIGN

Steuerung mit Gestaltung – Digitalisiertes Leben

Die kommende Generation sieht sich mit einer Welt konfrontiert, die sich immer weniger in die klassischen Disziplinen trennen lässt. War es bislang noch einfach, eine Linie zwischen Design, Informatik, Mechanik und Elektronik zu ziehen, verwischen diese Grenzen zusehends.

Kunden schauen nicht mehr nur nach Funktionen. Begriffe wie Ergonomie sowohl haptisch als auch in der Gestaltung fließen nahezu in jede Kaufentscheidung ein. Ein Lautsprecher lässt sich nicht mehr rein durch seinen Klang verkaufen, sondern durch seine Beispielbarkeit via kabellosem Interface – Bluetooth heißt der Trend heute. Und morgen? Und wie einfach lässt sich der Verbindungsprozess der Technik durch den Anwender gestalten? Reicht ein einfacher Klick und ein Hinweis in visueller oder akustischer Form? So sollte es sein, denn gute Technologie heißt heute, dass sie unsichtbar ist, in den Hintergrund tritt und uns im Alltag hilft.

Unsere Welt befindet sich in einem rasanten Wandel. Wechselnde Trends und Neuerungen vor allem im technologischen Bereich stellen Unternehmen und Gesellschaft vor immer neue Herausforderungen. Digitale Medien und Techniken haben in den letzten Jahren unser Leben stark verändert. Dabei ist nicht nur die Technik, sondern auch das Design von Bedeutung.



Deine Zukunft – Interaktionstechnik und Design

Zukünftig werden Spezialisten gesucht, die in der Lage sind, besondere kreative digitale Lösungen zu entwickeln, interaktive Erlebnisse zu schaffen und diese durch das Wissen um die entsprechende Technik auch umsetzen zu können. Nicht nur die digitalen Oberflächen, auch Interfaces genannt, gilt es zu gestalten, auch die Entwicklung entsprechender Steuerungen und Sensoren gehört zum Entwicklungsprozess mit dazu.

Der Studiengang *Interaktionstechnik und Design* kombiniert die Bereiche der Gestaltung mit Themenfeldern der Elektrotechnik. Da wo interaktive Erlebnisse geschaffen und angesteuert werden, kommen Absolventinnen und Absolventen dieses Studiengangs zum Einsatz. Als Schnittstellendisziplin fokussiert sich *Interaktionstechnik und Design* auf die Sichtbarmachung und Steuerbarkeit von Inhalten auf bekannten und kommenden Plattformen. Der Fokus wird auf die zu erwerbenden ingenieurwissenschaftlichen Kernkompetenzen der Elektronik und Elektrotechnik gelegt. Ziel des Studiengangs ist es, Studierende mit einem breit angelegten Kompetenzprofil auszustatten, das sowohl Wege in den Bereich des Media Engineering, des Interactive Designs als auch des Technical Management eröffnet.



Kurzinformationen:

- Abschluss: Bachelor of Engineering
- Regelstudienzeit: 7 Semester
- Praxis-/Auslandssemester:
4. Semester obligatorisch
- Standort: Campus Lippstadt
- Studienbeginn:
jeweils zum Wintersemester

Praxisorientierung

Neben der fachlichen Qualifikation legt die Hochschule Hamm-Lippstadt großen Wert auf die Vermittlung von Steuerungskompetenzen wie etwa Teamarbeit, Projektmanagement, Kommunikations- und Präsentationstechniken oder Selbstmanagement. Auch im Bereich der Fremdsprachen gibt es an der Hochschule vielfältige Möglichkeiten. Unsere Absolventinnen und Absolventen werden so mit besten Karrierechancen für den Berufseinstieg ausgestattet.

Der Bachelor-Studiengang *Interaktionstechnik und Design* verbindet die beiden Bereiche Elektronik/Elektrotechnik und Design und bietet eine fundierte Ausbildung, die praxisnah stattfindet.

Im Rahmen von Übungen und Praktika wenden die Studierenden ihr theoretisches Wissen direkt an und erwerben Kompetenzen, die auf dem Arbeitsmarkt gesucht sind. Sie werden in die Lage versetzt, selbstständig, verantwortungsvoll und teamorientiert zu arbeiten, sowie Ideen und Ergebnisse zu visualisieren und präsentieren.

Der Studiengang qualifiziert für Berufsfelder in Agenturen, der Medienindustrie, Fernseh- und Rundfunksendern, Video- und Tonstudios, Messebau, insbesondere interaktive Exponate, Event-Sektor, Informations- und Kommunikationsindustrie und IT Unternehmen.



Modulplan | Studienverlauf

Semester 7	Bachelorarbeit CP 15			Projektarbeit CP 15		
Semester 6	Leiterplattenentwurf CP 5	Projekt angewandte Elektrotechnik CP 5	Interaktionskonzept CP 5	Steuerungs-kompetenzen III CP 5	Wahlpflicht 3 CP 5	Wahlpflicht 4 CP 5
Semester 5	Mess- und Regelungstechnik CP 5	Bild- und Audio-verarbeitung CP 5	Mathematik für Interaktionstechnologie und Design CP 5	Interaktive Gestaltung II CP 5	Wahlpflicht 1 CP 5	Wahlpflicht 2 CP 5
Semester 4	Wahlpflichtbereich: Praxis-/Auslandssemester CP 30					
Semester 3	Sensoren /Aktoren CP 5	Mikrocontroller und Schnittstellen CP 10	Grundlagen Informatik III CP 5	Interaktive Gestaltung I CP 5	Steuerungs-kompetenzen II CP 5	
Semester 2	Grundlagen Elektrotechnik II CP 5	Grundlagen Informatik II CP 5	Grundlagen Mathematik II CP 5	Grundlagen Mechanik CP 5	Grundlagen Design II CP 10	
Semester 1	Grundlagen Elektrotechnik I CP 5	Grundlagen Informatik I CP 5	Grundlagen Mathematik I CP 5	Medientechnik CP 5	Grundlagen Design I CP 5	Steuerungs-kompetenzen I CP 5

Änderungen vorbehalten/Stand: 03/2016

INTERAKTIONSTECHNIK UND DESIGN

Hochschule Hamm-Lippstadt

Die staatliche Fachhochschule Hamm-Lippstadt verfügt an beiden Standorten – in Hamm und Lippstadt – über modernste Neubauten und Einrichtungen.

Die Lehre ist konsequent interdisziplinär, praxis- und marktorientiert ausgerichtet.

Das Team der Professorinnen und Professoren ist praxiserfahren und jung.

Wir freuen uns auf junge, neugierige, offene, kreative und wissenshungrige Menschen, die mit Spaß, im Team, in kleinen Gruppen, nah dran an der Praxis, mitten in Nordrhein-Westfalen die Weichen für ihre Zukunft stellen wollen.

Besucheradressen:

Campus Hamm

Marker Allee 76-78
59063 Hamm

Campus Lippstadt

Dr.-Arnold-Hueck-Straße 3
59557 Lippstadt

Kontakte:

Studienberatung

Telefon +49 (0)2381 8789-130
studienberatung@hshl.de

Campus Office

Telefon +49 (0)2381 8789-234
campusoffice@hshl.de

Postanschrift:

– für beide Campus –
Marker Allee 76–78
59063 Hamm

www.hshl.de



DEINE ZUKUNFT!