

Interaktionstechnik und Design

Abschluss: Bachelor of Engineering

Modulplan | Studienverlauf



Semester 7	Bachelorarbeit CP 15			Projektarbeit CP 15		
Semester 6	Leiterplattenentwurf CP 5	Projekt angewandte Elektrotechnik CP 5	Interaktions-konzept CP 5	Steuerungs-kompetenzen III CP 5	Wahlpflicht 3 CP 5	Wahlpflicht 4 CP 5
Semester 5	Mess- und Regelungstechnik CP 5	Sensoren/Aktoren CP 5	Mathematik für Interaktionstechnologie CP 5	Interaktive Gestaltung II CP 5	Wahlpflicht 1 CP 5	Wahlpflicht 2 CP 5
Semester 4	Praxis-/Auslandssemester CP 30					
Semester 3	Elektrotechnik II CP 5	Mikrocontroller CP 10	Informatik III CP 5	Interaktive Gestaltung I CP 5	Steuerungs-kompetenzen II CP 5	
Semester 2	Elektrotechnik I CP 5	Informatik II CP 5	Mathematik II CP 5	Bild- und Audioverarbeitung CP 5	Design II CP 10	
Semester 1	Grundlagen Mechanik CP 5	Informatik I CP 5	Mathematik I CP 5	Medientechnik CP 5	Design I CP 5	Steuerungs-kompetenzen I CP 5