

## **Änderung der Modulhandbücher für die Studiengänge im Department Lippstadt 2 zur Kompensation der Folgen der Coronavirus SARS-CoV-2-Epidemie für Studium und Lehre an der Hochschule Hamm-Lippstadt**

Aufgrund des § 82a Absatz 1 Satz 1 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Nordrhein-Westfalen (Hochschulgesetz - HG) vom 16.09.2014 (GV. NRW. S.547) in der aktuell gültigen Fassung in Verbindung mit der Verordnung zur Bewältigung der durch die Coronavirus SARS-CoV-2- Epidemie an den Hochschulbetrieb gestellten Herausforderungen (Corona-Epidemie-Hochschulverordnung) vom 15.04.2020 (GV. NRW. S. 297), geändert durch die Verordnung vom 15.05.2020, in der aktuell gültigen Fassung vom 09.11.2020 (GV. NRW S. 1045 ff.), hat das Präsidium der Hochschule Hamm-Lippstadt den folgenden Beschluss gefasst:

### **§1 Änderung der Regelungen und Festsetzungen in den Modulhandbüchern des Departments Lippstadt 2**

(1) Durch die nachfolgenden Regelungen macht das Präsidium von seinen durch die Corona-Epidemie-Hochschulverordnung vom 15.04.2020 , geändert durch die Verordnung vom 15.05.2020, in der aktuell gültigen Fassung vom 09.11.2020, eingeräumten Befugnissen mit dem Ziel Gebrauch, dem Department Lippstadt 2 zu ermöglichen, den Herausforderungen, die durch die Coronavirus SARS-CoV-2-Epidemie entstehen oder entstanden sind, hinsichtlich Studium und Lehre zu begegnen und die Funktionsfähigkeit des Studien- und Prüfungsbetriebs sicherzustellen.

(2) Die Modulhandbücher für das Wintersemester 2020/2021 zu den Studiengängen des Departments Lippstadt 2 werden mittels der diesem Beschluss als Anlage 1 beigefügten Regelungen geändert bzw. ergänzt.

### **§2 Inkrafttreten**

Diese Regelungen treten am Tag nach deren Veröffentlichung mit Wirkung zum 01.09.2020 in Kraft.

# Prüfungen im Wintersemester 2020/21

## Studiengang "Computervisualistik und Design"

Stand: 06.11.2020; Änderungen vorbehalten

Semester	FPO	Modulnummer	Modul- / ggf. Submodulbezeichnung	Modul- bzw. Submodulverantwortliche/r	Lehrveranstaltung	Art der Prüfung	Dauer in Minuten	Konkretisierung der semesterbegleitenden Prüfungen	ggf. abweichende Prüfungsmodalitäten aufgrund v. Corona	PrüferIn
1	2011 2013	CVD-B-2-1.01	Grundlagen Mathematik	Vögeler	- Grundlagen Mathematik	Klausur	60			Schumm
1	2011	CVD-B-2-1.02	Informatik I	Birkenheuer	- Informatik I	Klausur	60			Birkenheuer
1	2011 2013	CVD-B-2-1.03	CAD I	Latein	- Design-Konstruktion	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Latein
1	2011 2013	CVD-B-2-1.04	Design I	Quadflieg	- Grundlagen Entwurf und Gestaltung - Darstellungsgrundlagen/Zeichnen	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Quadflieg
1	2011 2013	CVD-B-2-1.05	Steuerungskompetenzen I	Schipptritt	- Schriftl. Kommunikation und wiss. Arbeiten - Arbeitstechniken und Selbstmanagement	Klausur	120			Friederizi + Weyer
1	2013 2014	CVD-B-2-1.06	Informatik I	Birkenheuer	- Einführung in die Informatik I VL+ÜB+PR	Klausur	60			Birkenheuer
			Submodul: Informatik I Praktikum	Birkenheuer	- Einführung in die Informatik I Praktikum	semesterbegleitende Prüfung		Präsentation (45) + Projektbearbeitung	Präsentation findet virtuell statt	Czarnecki
1	2014	CVD-B-2-1.07	Mathematik I	Schumm	- Mathematik I VL+ÜB	Klausur	60			Schumm
1	2014	CVD-B-2-1.09	Design I	Quadflieg	- Grundlagen Entwurf und Gestaltung VL - Grundlagen Entwurf und Gestaltung ÜB - Darstellungsgrundlagen/Zeichnen ÜB - Grundlagen 3D	semesterbegleitende Prüfung		Hausarbeit und Projektbearbeitung		Albertz + Erler + Quadflieg
1	2014	CVD-B-2-1.10	Steuerungskompetenzen I	Schipptritt	- Schriftl. Kommunikation und wiss. Arbeiten - Arbeitstechniken und Selbstmanagement - Grundlagen Humanwissenschaften	Klausur	120		Schriftl. Komm. + Grd. Humanw: Klausur (120 min) Arbeitstechn.: Präsentation (45)	Friederizi + Sturm + Weyer
2	2011 2013	CVD-B-2-2.01	Mathematik für Computervisualistik I	Vögeler	- Mathematik für Computervisualistik I	Klausur	60			Vögeler
2	2011	CVD-B-2-2.02	Informatik II	Lehn	- Einführung in die Informatik II VL+ÜB - Softwaretechnik VL+ÜB	Klausur	120			Gotzes + Lehn
2	2011 2013	CVD-B-2-2.03	CAD II	Latein	- Designmodellierung	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Latein
2	2011 2013 2014	CVD-B-2-2.04	Design II	Quadflieg	- Grundlagen Entwurf und Gestaltung 2 VL+ÜB - Storyboard/-telling	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Kunert + Quadflieg
2	2011 2013	CVD-B-2-2.05	Steuerungskompetenzen II	Sturm	- Business English - Mündliche Kommunikation und Präsentation	Klausur	120			Martin + Wimmer
2	2013 2014	CVD-B-2-2.06	Informatik II	Lehn	- Einführung in die Informatik II VL+ÜB - Softwaretechnik VL+ÜB	Klausur	120			Gotzes + Lehn
2	2014	CVD-B-2-2.07	Mathematik II	Vögeler	- Mathematik für Computervisualistik I VL+ÜB	Klausur	60			Vögeler
2	2014	CVD-B-2-2.08	CAD I	Latein	- Designkonstruktion VL+ÜB	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Latein
2	2014	CVD-B-2-2.09	Steuerungskompetenzen II	Birkenheuer	- Projektmanagement und Teamarbeit - Technical English	semesterbegleitende Prüfung		Hausarbeit		LB Metogo + Olejak
3	2011 2013	CVD-B-2-3.01	Mathematik für Computervisualistik II	von Schmidt	- Mathematik für Computervisualistik II	Klausur	120			von Schmidt
3	2011	CVD-B-2-3.02	Visual Computing I	Gotzes	- Bildverarbeitung - Computergrafik	Klausur	120			Gotzes + Lehn
3	2011 2013	CVD-B-2-3.03	Ergonomie	Sturm	- Ergonomie	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Sturm
3	2011 2013	CVD-B-2-3.04	Visualistik und Prototyping	Quadflieg	- Neue Materialien - Objekt- und Raumentwurf - Softwarepraktikum	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Quadflieg
3	2011 2013	CVD-B-2-3.05	Steuerungskompetenzen III	Birkenheuer	- Technical English - Projektmanagement und Teamarbeit	semesterbegleitende Prüfung		Hausarbeit		LB Metogo + Olejak
3	2013 2014	CVD-B-2-3.06	Visual Computing I	Gotzes	- Bildverarbeitung - Computergrafik	Klausur	120			Gotzes + Lehn
			Submodul: Visual Computing I Praktikum	Gotzes	- Visual Computing I Praktikum	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung, Hausarbeit und Präsentation (45)		Gotzes + Lehn

# Prüfungen im Wintersemester 2020/21

## Studiengang "Computervisualistik und Design"

Stand: 06.11.2020; Änderungen vorbehalten

Semester	FPO	Modulnummer	Modul- / ggf. Submodulbezeichnung	Modul- bzw. Submodulverantwortliche/r	Lehrveranstaltung	Art der Prüfung	Dauer in Minuten	Konkretisierung der semesterbegleitenden Prüfungen	ggf. abweichende Prüfungsmodalitäten aufgrund v. Corona	PrüferIn
3	2014	CVD-B-2-3.07	Mathematik III	von Schmidt	- Mathematik III VL+ÜB	Klausur	120			von Schmidt
3	2014	CVD-B-2-3.09	CAD II	Latein	- Design-Modellierung	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Latein
3	2014	CVD-B-2-3.10	Informatik III & Design III	Baum	- Webtechnologien - Web- und Corporate Design	Klausur	60		Klausur (60 Minuten) und mündl. Prüfung (45)	Baum + Schippritt
			Submodul: Webentwicklung Praktikum	Baum	- Webentwicklung Praktikum (Informatik)	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Bührig + Baum
4	2011	CVD-B-2-4.01	Informatik III	von Schmidt	- Modellierung und Simulation - Ubiquitous Computing	mündliche Prüfung	30		Hausarbeit und Präsentation (45)	Schattkowsky + von Schmidt
				von Schmidt	- Praktikum Informatik III	semesterbegleitende Prüfung		Hausarbeit und Präsentation (45)		Schattkowsky + von Schmidt
4	2011 2013	CVD-B-2-4.02	Visual Computing II	Birkenheuer	- Grafische Benutzerschnittstellen - Visual Computing II	Klausur	120			Birkenheuer + Schippritt
4	2011 2013	CVD-B-2-4.03	Experience Design	Baum	- User Experience Design	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Baum
4	2011 2013	CVD-B-2-4.04	Studienschwerpunkt I: Produkt, Design und Industrie	Baum	- Produktpräsentation mit Web-Technologien	Klausur	60			Sturm
				Baum	- Werkstoffe und Konstruktionstechnik	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Wahrmann
4	2011 2013	CVD-B-2-4.05	Studienschwerpunkt I: Medizin, Sport und Mensch	Schippritt	- Medizinische Informationssysteme und Rechnernetze	mündliche Prüfung	30			Schippritt
				Schippritt	- Web-Technologien in der Medizin	mündliche Prüfung	30			Schippritt
4	2011 2013	CVD-B-2-4.06	Studienschwerpunkt I: Raum, Medien und Games	Sturm	- Multimediale Informationssysteme und Rechnernetze	mündliche Prüfung	30			Schattkowsky
				Sturm	- Webtechnologie für Multimedialechnik	Klausur	60			Sturm
4	2013	CVD-B-2-4.07	Informatik III	von Schmidt	- Modellierung und Simulation	mündliche Prüfung	15			Schattkowsky + von Schmidt
				von Schmidt	- Ubiquitous Computing	mündliche Prüfung	15			Schattkowsky + von Schmidt
4	2014	CVD-B-2-4.08	Visual Computing II	von Schmidt	- Modellierung und Simulation - Grafische Benutzeroberflächen	Klausur	120			Birkenheuer + von Schmidt
4	2014	CVD-B-2-4.10	Visualistik und Prototyping	Quadflieg	- Objekt- und Raumentwurf ÜB - Prototyping / Software-PR - Ergonomie VL - Werkstoffe VL	Abgabe	tbd	Projektbearbeitung		Quadflieg
4	2014	CVD-B-2-4.11	User Experience Research und Design	Baum	- User Experience Design - User Experience Research	Klausur	90		UX Design: Projektbearbeitung UX Research: Klausur (90)	Baum + Sturm
4	2014	CVD-B-2-4.12	Steuerungskompetenzen III	Latein	- Business English - Mündliche Kommunikation und Präsentation	Klausur	120			Martin + Wimmer
6	2011 2013	CVD-B-2-6.02	Studienschwerpunkt II: Produkt, Design und Industrie	Baum	- Interface Design	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung, Hausarbeit		Baum
				Baum	- Usability Engineering	Klausur	60			Sturm
6	2011 2013	CVD-B-2-6.03	Studienschwerpunkt II: Medizin, Sport und Mensch	Schippritt	- Grundlagen der Medizin	Präsentation	30			Schippritt
				Schippritt	- Interface Design	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Baum
				Schippritt	- Interface Engineering	Präsentation	30			Schippritt
6	2011 2013	CVD-B-2-6.04	Studienschwerpunkt II: Raum, Medien und Games	Sturm	- Multimedialechnik	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Albertz
				Sturm	- Virtuelle Welten und Animation	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Albertz
6	2011 2013	CVD-B-2-6.05	Innovationen	von Schmidt	- Innovationen	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		von Schmidt

# Prüfungen im Wintersemester 2020/21

## Studiengang "Computervisualistik und Design"

Stand: 06.11.2020; Änderungen vorbehalten

Semester	FPO	Modulnummer	Modul- / ggf. Submodulbezeichnung	Modul- bzw. Submodulverantwortliche/r	Lehrveranstaltung	Art der Prüfung	Dauer in Minuten	Konkretisierung der semesterbegleitenden Prüfungen	ggf. abweichende Prüfungsmodalitäten aufgrund v. Corona	PrüferIn
6	2014	CVD-B-2-6.10	Medientechnik	Albertz	- Medientechnik	Klausur	60			Albertz
6	2014	CVD-B-2-6.11	3D-Visualisierung	Albertz	- 3D-Visualisierung	Klausur	60			Albertz
6	2014	CVD-B-2-6.12	Informationsdesign	Quadflieg	- Informationsdesign	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Quadflieg
6	2014	CVD-B-2-6.13	Ubiquitous Computing	Schattkowsky	- Ubiquitous Computing	semesterbegleitende Prüfung		Hausarbeit und Präsentation (45)		Schattkowsky
6	2014	CVD-B-2-6.14	Game Development	Schattkowsky	- Game Development	semesterbegleitende Prüfung		Hausarbeit und Präsentation (45)		Schattkowsky
6	2014	CVD-B-2-6.15	Natural User Interfaces	Quadflieg	- Natural User Interfaces	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Quadflieg
6	2014	CVD-B-2-6.16	Innovationen	von Schmidt	- Innovationen	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		von Schmidt
6	2014	CVD-B-2-6.17	Interface Design	Baum	- Interface Design	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Baum
6	2014	CVD-B-2-6.18	Industrial Design	Latein	- Industrial Design	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Latein
7	2011 2013	CVD-B-2-7.02	Studienschwerpunkt III: Produkt, Design und Industrie	Baum	- User Experience Design	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Albertz + Baum + Latein
				Baum	- Virtual Prototyping	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Albertz + Baum + Latein
7	2011 2013	CVD-B-2-7.03	Studienschwerpunkt III: Medizin, Sport und Mensch	Schipptritt	- Entwurfs- und Fertigungstechnik von medizinischen Geräten	Präsentation	30			Latein
				Schipptritt	- Ergonomie von Sport- und Medizingeräten	Präsentation	30			Latein
7	2011 2013	CVD-B-2-7.04	Studienschwerpunkt III: Raum, Medien und Games	Sturm	- Advanced Experience Design	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Albertz
				Sturm	- Analyse digitaler Medien	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		von Schmidt
7	2011 2013	CVD-B-2-7.05	Designmanagement	Kunert	- Designmanagement	semesterbegleitende Prüfung		Präsentation (45) und Hausarbeit		Kunert
7	2014	CVD-B-2-7.06	Augmented Reality	Schipptritt	- Augmented Reality	semesterbegleitende Prüfung		Präsentation (30) und Projektbearbeitung		Schipptritt
7	2014	CVD-B-2-7.07	Data Visualization & Visual Analytics	Gotzes	- Data Visualization & Visual Analytics	Klausur	90			Gotzes
7	2014	CVD-B-2-7.08	Virtual Reality	Lehn	- Virtual Reality	semesterbegleitende Prüfung		Präsentation (45) und Projektbearbeitung		Lehn
7	2014	CVD-B-2-7.09	Physical and Virtual Interfaces	Baum	- Physical and Virtual Interfaces	semesterbegleitende Prüfung		Projektbearbeitung		Baum
7	2014	CVD-B-2-7.10	Produktentstehungsprozess	Slaby	- Produktentstehungsprozess	Klausur	90			Slaby
7	2014	CVD-B-2-7.11	Advanced Web Development	Schipptritt	- Advanced Web Development	semesterbegleitende Prüfung		Präsentation (30) und Projektbearbeitung		Schipptritt
7	2014	CVD-B-2-7.12	Entrepreneurial Thinking	Sturm	- Entrepreneurial Thinking	semesterbegleitende Prüfung		Präsentation (45) und Projektbearbeitung		Sturm
7	2014	CVD-B-2-7.13	Data Science	von Schmidt	- Data Science	Klausur	90			von Schmidt
7	2014	CVD-B-2-7.14	Designmanagement	Kunert	- Designmanagement	semesterbegleitende Prüfung		Präsentation (45) und Hausarbeit		Kunert